

لعبة تلميحات المشاعر عنوان

الهدف

تعميق مفهوم العواطف لدينا



الأدوات:

بطاقات العاطفة الحيوانية
ساعة توقيت

المقدمة

لعبة "التلميحات" ومساعدة شريكك لتخمين كلمات الشعور

التعليمات

لتنفيذ اللعبة تحتاج شريك أو مجموعة صغيرة من المشاركين، و بطاقات المشاعر ع الطاولة مخبائه. يتم اختيار شخص واحد ليصبح المخمن، سوف يقوم المخمن بالنقاط بطاقة للمشاعر والاحتفاظ بها على جبينهم حتى يتمكن الآخرون من رؤية البطاقة دون أن يطلع هو عليها. ابدأ ساعة التوقيت !!
تقوم المجموعة أو الشريك بإعطاء تلميحات للمخمن حتى يمكنه تخمين كلمات الشعور على البطاقة بشكل صحيح . التلميحات يجب أن لا تتضمن كلمات الشعور .
التلميحات لا بد ان تكون حالات الشعور بالمشاعر على سبيل المثال اذا كان الشعور الخوف التلميح يكون مثلا " ماذا تشعر عندما تكون في منطقة مزدحمه و فجاءه لا تستطيع العثور على صديقك الذي أتيت معه؟"
عندما يقوم المخمن بالاجابة بشكل صحيح , يتم اختيار شخص اخر ليكون المخمن في الجولة التاليه و يقوم باختيار بطاقة جديدة... و هكذا
** تستمر اللعبة إلى حين تنتهي المدة في ساعة التوقيت و حساب نقاط الإجابات الصحيحة .

مناقشة

هل كانت هناك كلمات أسهل أو أصعب في تخمينها؟ لماذا ؟
هل يميل الناس إلى التفكير في كلمات الشعور في أوضاع أو حالات مماثلة؟ لماذا؟
ماذا سيحدث لو كان الناس أكثر إدراكا للمشاعر التي يواجهونها ... وأسباب تلك المشاعر



POP-UP
FESTIVAL